

HOXIR



KOSTĚNÁ HŮLKA POČÁTEČNÍ DESTIČKA

Časování: Útočný hod hrdiny



KOSTĚNÝ ŠTÍT POČÁTEČNÍ DESTIČKA

Časování: Po útočném hodu monstra

Utrpíte o 1 zranění méně. Při následujícím útoku hrdiny v tomto boji si navíc od síly útoku hrdiny odečtete 2.



PEČETIDLO ZLA DODATEČNÁ POČÁTEČNÍ DESTIČKA

Časování: Útočný hod hrdiny

Podle výsledné síly útoku hrdiny navíc při následujícím útoku monstra v tomto boji od síly útoku monstra odečtete 3.



KNIHA MRTVÝCH DODATEČNÁ POČÁTEČNÍ DESTIČKA

Časování: Útočný hod hrdiny

Doberte si 1 stříbrnou kartu.



Poznámka k sólovému/kooperativnímu režimu:
Nepřidávejte stříbrnou kartu do stříbrné zásoby.



VYHNANECKÉ CHRÁNIČE ZBROJ

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.



Poznámka: Vyhnané chrániče jsou součástí sady vyhnané zbroje.



ZLOMENÍ

Časování: Před útočným hodem hrdiny

Pokud je výsledná síla útoku hrdiny 3-10, při následujícím útoku monstra v tomto boji od síly útoku monstra odečtete 3.



Pokud je výsledná síla útoku hrdiny 11 či více, ušetříte o 1 zásah navíc.



VYHNANECKÁ HELMA ZBROJ

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.



Na vyhrazené políčko můžete položit libovolný drahokam kromě diamantu a démonického kamene.

Poznámka: Vyhnaná helma je součástí sady vyhnané zbroje.



HOUŽEVNATOST SCHOPNOST OVLÁDNUTÍ

Časování: Permanentní efekt aplikovatelný na aktivní létající lebku

Vitalita létající lebky se zvyšuje o 1.



PŘESNOST SCHOPNOST OVLÁDNUTÍ

Časování: Permanentní efekt aplikovatelný na aktivní létající lebku

Ke každému hodu za létající lebku přičtete 2.



VYHNANECKÝ PRSTEN PRSTEN

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.



VYHNANECKÉ RUKAVICE ZBROJ

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.



Poznámka: Vyhnané rukavice jsou součástí sady vyhnané zbroje.



LOVEC DUŠÍ

Časování: Mimo boj

Teleportujte se na pole s poraženým monstrem, tj. na některé pole osvobozené libovolným hrdinou.



VYHNANECKÉ BOTY ZBROJ

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.



Poznámka: Vyhnané boty jsou součástí sady vyhnané zbroje.



PŘÍZRAČNÁ HŮLKA

Časování: Útočný hod hrdiny

Při následujícím útoku monstra v tomto boji navíc podle výsledné síly útoku hrdiny Hoxir utrpí o 1 zranění méně.



KRVELAČNOST

Časování: Před útočným hodem hrdiny

Podle výsledné síly útoku hrdiny si vylečte uvedený počet zranění nebo ušetříte dodatečný počet zásahů, jak je vyobrazeno na destičce.



ZÁKEŘNOST SCHOPNOST OVLÁDNUTÍ

Časování: Permanentní efekt aplikovatelný na aktivního hnilobného řezníka

Po každém hodu za hnilobného řezníka ušetříte 1 dodatečný zásah.



9 VYHNANECKÝ KYRYS ZBROJ

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.

Na vyhrazené políčko můžete položit libovolný drahokam kromě diamantu a démonického kamene.

Poznámka: Vyhnanecský kyrys je součástí sady vyhnanecské zbroje.



Po každé První ráně létající lebky ušetříte 1 dodatečný zásah.

21 OČAROVANÉ VYHNANECKÉ RUKAVICE ZBROJ

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.

Na vyhrazené políčko můžete položit libovolný drahokam kromě diamantu a démonického kamene.

Poznámka: Očarované vyhnanecské rukavice jsou součástí sady vyhnanecské zbroje.



9 MASIVNÍ SCHOPNOST OVLÁDNUTÍ

Časování: Permanentní efekt aplikovatelný na aktivního hnilobného řezníka

Vitalita hnilobného řezníka se zvyšuje o 1.



12 OČAROVANÁ VYHNANECKÁ HELMA ZBROJ

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.

Na vyhrazené políčko můžete položit libovolný drahokam kromě diamantu a démonického kamene.

Poznámka: Očarovaná vyhnanecská helma je součástí sady vyhnanecské zbroje.



21 NEZMĚRNOST SCHOPNOST OVLÁDNUTÍ

Časování: Permanentní efekt aplikovatelný na aktivního nemrtvého šlechtice

Vitalita nemrtvého šlechtice se zvyšuje o 1.



Po každém hodu za nemrtvého šlechtice navíc ušetříte 1 dodatečný zásah.

25 OČAROVANÝ VYHNANECKÝ PRSTEN PRSTEN

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.

Na vyhrazené políčko můžete položit libovolný drahokam kromě diamantu a démonického kamene.



12 VZKRÍŠENÍ MRTVÝCH

Časování: Kdykoli během boje

Vyvolejte Hoxirova přísluhovače (nebo víc přísluhovačů), jejichž celková hodnota nekromancie potřebné k vyvolání je max. 5.

Musíte zaplatit odpovídající počet zlatých jako obvykle. Stále musíte dodržet přetrvávající podmínky nekromancie.



15 OČAROVANÉ VYHNANECKÉ BOTY ZBROJ

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.

Poznámka: Očarované vyhnanecské boty jsou součástí sady vyhnanecské zbroje.



25 LEKTVAR MOUDROSTI LEKTVAR

Časování: Mimo boj

Vyberte si až dvě své osobní destičky, které jste během vykládání odhodili. Položte je vedle své desky hrdiny mezi ostatní nevyložené osobní destičky. Od teď si dané schopnosti/zbraně/štíty/zbroj/šperky můžete naučit/koupit jako obvykle.



15 HŮL SMRTI

Časování: Útočný hod hrdiny

Při následujícím útoku monstra v tomto boji navíc podle výsledné síly útoku hrdiny Hoxir utrpí o 1 zranění méně.



30 OČAROVANÝ VYHNANECKÝ KYRYS ZBROJ

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.

Na vyhrazené políčko můžete položit libovolný drahokam kromě diamantu a démonického kamene.

Poznámka: Očarovaný vyhnanecský kyrys je součástí sady vyhnanecské zbroje.



18 OČAROVANÉ VYHNANECKÉ CHRÁNIČE ZBROJ

Tuto destičku umístěte na příslušné pole na desce hrdiny. Postupujte podle běžných pravidel používání efektů vybavení.

Poznámka: Očarované vyhnanecské chrániče jsou součástí sady vyhnanecské zbroje.



35 SMRTÍCÍ SCHOPNOST OVLÁDNUTÍ

Časování: Permanentní efekt aplikovatelný na aktivního nemrtvého šlechtice

Po každém hodu za nemrtvého šlechtice ušetříte 2 dodatečné zásahy.



18 OSTROST SCHOPNOST OVLÁDNUTÍ

Časování: Permanentní efekt aplikovatelný na aktivní létající lebku



40 ROZPAROVAČ DUŠÍ

Časování: Útočný hod hrdiny

