Hoxir

Knochenstab
START

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

Knochenschild
START

Zeitpunkt: Nach dem Angriffswurf des Monsters

Die Gesamtzahl der Verletzungen, die Hoxir zugefügt wurden, wird um 1 gesenkt. Außerdem wird der Kampfwert des Helden während des **nächsten** Heldenangriffs dieses Kampfes um 2 gesenkt.

Beschädigtes Siegel
ZUSÄTZLICHES STARTPLÄTTCHEN

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

Entsprechend dem endgültigen Kampfwert des Helden wird zusätzlich der Kampfwert des Monsters während des **nächsten** Monsterangriffs in diesem Kampf um 3 gesenkt

Buch der Toten
ZUSÄTZLICHES STARTPLÄTTCHEN

Zeitpunkt: Außerhalb eines Kampfes

Der Spieler erhält 1 Silberkarte.

> **Hinweis zum Einzelspiel / kooperativen Spiel**: Es wird keine Silberkarte in den Silberspeicher gelegt.

0 Bannbeinschienen
RÜSTUNG

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte.

> **Hinweis**: Die Bannbeinschienen sind Teil des Bann-Rüstungssets.

0 Bruch

Zeitpunkt: Vor dem Angriffswurf des Helden

Wenn der endgültige Kampfwert des Helden zwischen 3 und 10 beträgt, wird der Kampfwert des Monsters während des **nächsten** Monsterangriffs in diesem Kampf um 3 gesenkt.

Wenn der endgültige Kampfwert des Helden 11 oder mehr beträgt, fügt der Held dem Monster 1 zusätzlichen Schaden.

2 Bannhelm
RÜSTUNG

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte.

Jeder Edelstein außer Diamant und Dämonenstein kann auf das Edelsteinfeld gelegt werden.

> **Hinweis**: Der Bannhelm ist Teil des Bann-Rüstungssets.

2 Zäh
KONTROLLFÄHIGKEIT

Zeitpunkt: Permanenter Effekt des aktiven fliegenden Schädels

Die Gesundheit des fliegenden Schädels wird um 1 erhöht.

3 Genau
KONTROLLFÄHIGKEIT

Zeitpunkt: Permanenter Effekt des aktiven fliegenden Schädels

Das Ergebnis jedes Würfelwurfs des fliegenden Schädels wird um 2 erhöht.

3 Bannring
RING

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte.

4 Bannhandschuhe
RÜSTUNG

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte.

> **Hinweis**: Die Bannhandschuhe sind Teil des Bann-Rüstungssets.

4 Geistsucher

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

Der Spieler teleportiert seinen Helden auf ein Feld mit einem besiegten Monster, d. h. ein Feld, das von einem beliebigen Helden im Spiel befriedet wurde.

6 Bannstiefel
RÜSTUNG

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte.

> **Hinweis**: Die Bannstiefel sind Teil des Bann-Rüstungssets.

6 Geisterstab

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

Entsprechend dem endgültigen Kampfwert des Helden wird außerdem die Gesamtzahl der Verletzungen, die Hoxir während des **nächsten** Monsterangriffs dieses Kampfes zugefügt werden, um 1 gesenkt.

8 Blutdurst

Zeitpunkt: Vor dem Angriffswurf des Helden

Entsprechend dem endgültigen Kampfwert des Helden heilt der Held Lebenspunkte in Höhe des angegebenen Wertes oder fügt dem Monster zusätzlichen Schaden zu.

8 Bösartig
KONTROLLFÄHIGKEIT

Zeitpunkt: Permanenter Effekt des aktiven Schlächters

Der Schlächter fügt dem Monster bei jedem Angriff 1 zusätzlichen Schaden zu.

9 Bannpanzer
RÜSTUNG

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte.

Jeder Edelstein außer Diamant und Dämonenstein kann auf das Edelsteinfeld gelegt werden.

> **Hinweis**: Der Bannpanzer ist Teil des Bann-Rüstungssets.

9 Massiv
KONTROLLFÄHIGKEIT

Zeitpunkt: Permanenter Effekt des aktiven Schlächters

Die Gesundheit des Schlächters wird um 1 erhöht.

12 Verhexter Bannhelm
RÜSTUNG

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte.

Jeder Edelstein außer Diamant und Dämonenstein kann auf das Edelsteinfeld gelegt werden.

> **Hinweis**: Der verhexte Bannhelm ist Teil des Bann-Rüstungssets.

12 Die Toten erwecken

Zeitpunkt: Jederzeit während des Kampfes

Der Held beschwört einen oder mehrere Diener mit einem erforderlichen Gesamtwert der Totenbeschwörung von bis zu 5. Der Spieler muss wie gewohnt die entsprechende Menge Gold ausgeben und jederzeit über den erforderlichen Gesamtwert der Totenbeschwörung verfügen.

15 Verhexte Bannstiefel
RÜSTUNG

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte.

> **Hinweis**: Die verhexten Bannstiefel sind Teil des Bann-Rüstungssets.

15 Stab des Todes

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

Entsprechend dem endgültigen Kampfwert des Helden wird zusätzlich die Gesamtzahl der Verletzungen, die Hoxir während des **nächsten** Monsterangriffs in diesem Kampf zugefügt werden, um 1 gesenkt.

18 Verhexte Bannbeinschienen
RÜSTUNG

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte

> **Hinweis**: Die verhexten Bannbeinschienen sind Teil des Bann-Rüstungssets.

18 Stechend
KONTROLLFÄHIGKEIT

Zeitpunkt: Permanenter Effekt des aktiven fliegenden Schädels

Der fliegende Schädel fügt dem Monster bei jedem Erstschlag 1 zusätzlichen Schaden zu.

21 Verhexte Bannhandschuhe
RÜSTUNG

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte.

Jeder Edelstein außer Diamant und Dämonenstein kann auf das Edelsteinfeld gelegt werden.

> **Hinweis**: Die verhexten Bannhandschuhe sind Teil des Bann-Rüstungssets.

21 Unaussprechlich
KONTROLLFÄHIGKEIT

Zeitpunkt: Permanenter Effekt des aktiven Gebieter der Untoten

Die Gesundheit des Gebieters der Untoten wird um 1 erhöht.

Außerdem fügt der Gebieter der Untoten dem Monster bei jedem Angriff 1 zusätzlichen Schaden zu.

25 Verhexter Bannring
RING

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte.

Jeder Edelstein außer Diamant und Dämonenstein kann auf das Edelsteinfeld gelegt werden.

25 Trank der Weisheit
TRANK

Zeitpunkt: Außerhalb eines Kampfes

Der Spieler wählt bis zu zwei Heldenplättchen, die beim Enthüllen abgelegt wurden, und legt sie neben das Heldentableau zu den anderen enthüllten Heldenplättchen. Von diesem Zeitpunkt an können diese Fähigkeiten/Waffen/Schilde/Rüstungen/Schmuckstücke wie gewohnt verbessert/gekauft werden.

30 Verhexter Bannpanzer
RÜSTUNG

Das Plättchen wird auf das entsprechende Feld auf dem Heldentableau gelegt. Es gelten die Standardregeln für Ausrüstungseffekte.

Jeder Edelstein außer Diamant und Dämonenstein kann auf das Edelsteinfeld gelegt werden.

> **Hinweis**: Der verhexte Bannpanzer ist Teil des Bann-Rüstungssets.

35 Todesähnlich
KONTROLLFÄHIGKEIT

Zeitpunkt: Permanenter Effekt des aktiven Gebieter der Untoten

Der Gebieter der Untoten fügt dem Monster bei jedem Angriff 2 zusätzliche Schaden zu.

40 Seelenschnitter

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden