



DARK SOULS™

THE BOARD GAME

CHARACTERS EXPANSION



CHARACTERS



Entre las filas de los No muertos elegidos, los Portadores de la maldición y los Seres de la ceniza, no hay única disciplina, sino muchas. Pese a que los imponentes caballeros, poderosos guerreros, nobles heraldos y astutos asesinos pueden ser las clases más evidentes, son solo algunas de entre las disponibles.

No puede olvidarse uno de los ágiles y sigilosos ladrones, adeptos tanto al combate con arco como al combate cuerpo a cuerpo, a menudo inestimables debido a su gran habilidad. También lo son los orgullosos y fieles clérigos, capaces de invocar milagros para guiar e infundir fuerza y resistencia a su grupo o sanar heridas fatídicas. No solo interesados en la plata, los mercenarios pueden ser grandes aliados. Aportan una versatilidad sutil y dinámica de la que no disponen los visibles caballeros y guerreros.

Maestros de las artes del fuego, los pirománticos dedican su vida a alimentar una llama que puede incinerar al enemigo o llevarlos de vuelta a la muerte. Los pirománticos comparten afinidad con los hechiceros, quienes castigan a sus enemigos con una magia poderosa, tanto de cerca como a distancia. Por último, están los marginados, unas pobres almas que dependen de su inteligencia y habilidad para sobrevivir, dado que su única aliada es la valentía.

En algunas ocasiones, las hazañas y la habilidad de estos héroes es suficiente para mantenerles a salvo, pero la última línea de protección será la armadura que porten, y poco más. Ha habido, y siempre habrá, diferentes tipos de armadura, ya que no todos buscan las mismas virtudes bajo su protección. Para algunos, la indomable protección que ofrece una gran armadura pesada es más importante que su inmenso peso. Para otros, esta carga es devastadora, por lo que estas almas escogen una armadura más ligera o incluso túnicas encantadas con sellos místicos.

INTRODUCCIÓN

La expansión *Characters* está diseñada para utilizarse con *Dark Souls™: The Board Game*. Las miniaturas de personajes de la expansión representan elecciones alternativas para el personaje inicial del jugador. Las armaduras de las miniaturas representan tesoros que pueden encontrarse al comprar cartas de tesoro en el Herrero Andre o al encontrar cofres del tesoro durante la exploración del mundo de *Dark Souls™*.





ÍNDICE

La expansión *Characters* incluye los siguientes artículos:

- 1 reglamento

CHARACTERS

- 6 miniaturas de personaje
- 6 cartones de personaje
- 23 cartas de equipamiento inicial
- 60 cartas de tesoro específico de cada clase



Pyromancer

Thief

Mercenary

Cleric

Sorcerer

Deprived

	Equipamiento inicial de Thief		Tesoro de la clase Thief		Tesoro avanzado de Thief
	Equipamiento inicial del Mercenary		Tesoro de la clase Mercenary		Tesoro avanzado de Mercenary
	Equipamiento inicial de Cleric		Tesoro de la clase Cleric		Tesoro avanzado de Cleric
	Equipamiento inicial del Pyromancer		Tesoro de la clase Pyromancer		Tesoro avanzado de Pyromancer
	Equipamiento inicial del Sorcerer		Tesoro de la clase Sorcerer		Tesoro avanzado de Sorcerer
	Equipamiento inicial del Deprived		Tesoro de la clase Deprived		Tesoro avanzado de Deprived



SETS DE ARMADURA

- 10 miniaturas de sets de armadura
- 10 cartas de tesoro común
- 10 cartas de tesoro legendario



Black Iron Armour

Catarina Armour

Black Knight Armour

Guardian Armour

Havel's Armour



Armour of Favour

Crimson Robes

Adventurer's Armour

Dark Armour

*Gold-Trimmed
Black Robes*



USAR PERSONAJES NUEVOS

Durante la preparación de la partida (consulta '5. Personajes' en la pág. 9 del reglamento de *Dark Souls™: The Board Game*), los jugadores pueden escoger personajes de la expansión *Characters* en lugar de escoger personajes del juego básico.

Como en el juego básico, la expansión *Characters* incluye todos los artículos necesarios para jugar con una nueva clase de personaje: una miniatura, un cartón de personaje, tres o cuatro cartas de equipamiento inicial, cinco cartas de

tesoro específico de cada clase y cinco cartas de tesoro avanzado.

Los personajes de expansión también necesitarán una ficha de frasco de estus, una ficha de hazaña y una ficha de suerte en el cartón de cada personaje.

INFORMACIÓN DE LOS PERSONAJES

Las nuevas clases de personajes ofrecen nuevo equipamiento inicial, hazañas y progresión de estadísticas junto con cartas de tesoro específico de cada clase y cartas de tesoro avanzado.

El **thief** ofrece más oportunidades para el combate a distancia, el **mercenary** se centra en realizar varios ataques con cada activación y el **cleric** tiene mayor probabilidad de curar a otros personajes. Tanto el **pyromancer** como el **sorcerer** llevan equipamiento inicial que inflige daño mágico junto con varios objetos de daño mágico en sus tesoros específicos de clase. Un **deprived** pertenece a una clase única que empieza con estadísticas bajas y equipamiento débil pero tiene la mejor progresión de estadísticas del juego, lo que le permite equipar objetos poderosos antes que a sus aliados.



USAR MINIATURAS DE SETS DE ARMADURA

Las miniaturas de sets de armadura pueden usarse de dos maneras: los jugadores pueden añadir versiones básicas de sus cartas de tesoro a su baraja de tesoro al principio del juego o pueden añadir versiones más avanzadas después de derrotar al minijefe.

ARMADURA ESTÁNDAR

Si los jugadores quieren poder encontrar los sets de armadura personalizados a través de la exploración, deben añadir de una a cinco cartas de tesoro común de su elección de la expansión *Characters* a la baraja de tesoro durante el paso 6 en la preparación del juego (consulta '6. Baraja de tesoro' en la pág. 9 del reglamento de *Dark Souls™: The Board Game*).

En cualquier caso, cuando un jugador obtiene estos icónicos sets de armadura, deben reemplazar su miniatura de clase con la miniatura de armadura apropiada que viene incluida en esta expansión.

ARMADURA LEGENDARIA

Si los jugadores quieren las versiones más características y difíciles de encontrar de estos sets de armadura, deberán añadir de una a cinco cartas de armadura legendaria de su elección de la expansión *Characters* al mismo tiempo que añaden las cartas de arma legendaria a la baraja de tesoro después de derrotar al minijefe (consulta 'Preparación después del minijefe' en la pág. 9 del reglamento de *Dark Souls™: The Board Game*).

Nótese que algunos de estos sets de armadura legendaria requieren unas estadísticas muy altas. Se recomienda comprobar los requisitos de estadísticas de los sets de armadura legendaria antes de decidir qué sets se añadirán.





Franquicia *Dark Souls™* de: BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

Concepto del juego: Mat Hart y Rich Loxam

Diseño del juego: David Carl, Alex Hall, Mat Hart, Bryce Johnston, Rich Loxam y Jamie Perkins

Jefes de desarrollo: David Carl y Alex Hall

Diseño gráfico y estructura: Tom Hutchings

Escritor principal: Sherwin Matthews

Edición: Darla Kennerud

Modelado: Russ Charles, Duncan Louca y Andrew Martin

Steamforged Games: Charles Agel, Christine Agel, Philip Andrews, Mike Appleton, Michael Archer, Edward Ball, Ash Beria, Corey Davies, Matthew Elliott, Jay Finnegan, John Ford, William Freer, Jamie Giblin, James Hasker, John Hockey, Michael Jenkins, Richard Jennings, Ronan Kelly, Adam King, Bryan Klemm, Andy Lyon, Hussein Mirza, Louis Moore, Samuel Page, Haydon Parker, Greg Plail, Firoz Rana, Gareth Reid, Doug Telford, Jak Thraves, Adam Tudor, Matthew Warren, Marc Williams

Agradecimientos:

A todos nuestros patrocinadores de Kickstarter y contribuyentes tardíos

