

EUTHIA

TORMENT OF RESURRECTION

ERRATA FOR ELTREA & HOXIR

LAST UPDATED: FEBRUARY 2024



COLLISION

SETUP

Heroes also begin with the following **Hero** tiles placed on their Hero board (a number in [] refers to the Reputation value on the reverse side of the tile) and **Gold**:

- ◆ **Eltrea:** Sentinel's Ring [Starting], Command II [6], Elven Sword [12], Protection [18], 2 Gold
- ◆ **Hoxir:** Ghost Wand [6], Hexed Exile Greaves [18], Hexed Exile Gauntlets [21], 1 Gold

ELEMENTAL REVOCATION

SETUP

Heroes also begin with the following **Hero** tiles placed on their Hero board (a number in [] refers to the Reputation value on the reverse side of the tile) and **Gold**:

ELEMENTAL REVOCATION I

- ◆ **Eltrea:** Sentinel's Ring [Starting], Command I [Starting], Charm [Starting], Druid Staff [2]
- ◆ **Hoxir:** Bone Wand [Starting], Tough [2], Exile Gauntlets [4]

ELEMENTAL REVOCATION II

- ◆ **Eltrea:** Sentinel's Ring [Starting], Glowing Branch [Starting], Cyclone [2], Acid Arrow [4], Channeling [9], Command III [12], +2 Gold
- ◆ **Hoxir:** Bone Wand [Starting], Fracture [0], Spirit Seeker [4], Hexed Exile Helmet [12]

ELEMENTAL REVOCATION III

- ◆ **Eltrea:** Sentinel's Ring [Starting], Cyclone [2], Command II [6], Summoning [9], Elven Sword [12], Earthquake [18], Ancient Bond [21]
- ◆ **Hoxir:** Bone Shield [Starting], Tough [2], Ghost Wand [6], Hexed Exile Helmet [12], Sharp [18]



ZWEI WELTEN

SPIELAUFBAU

Zusätzlich beginnen die Helden das Spiel mit den folgenden **Heldenplättchen**, die auf die Heldentableau (die Zahl in Klammern gibt den Ansehenswert auf der Rückseite der Plättchen an) und **Gold**:

- ◆ **Eltrea:** Ring der Wacht [Start], Befehl II [6], Elfenschwert [12], Schutz [18], 2 Gold
- ◆ **Hoxir:** Geisterstab [6], Verhexte Bannbeinschienen [18], Verhexte Bannhandschuhe [21], 1 Gold

DIE AUSTREIBUNG DER ELEMENTARE

SPIELAUFBAU

Zusätzlich beginnen die Helden das Spiel mit den folgenden **Heldenplättchen**, die auf die Heldentableau (die Zahl in Klammern gibt den Ansehenswert auf der Rückseite der Plättchen an) und **Gold**:

DIE AUSTREIBUNG DER ELEMENTARE I

- ◆ **Eltrea:** Ring der Wacht [Start], Befehl I [Start], Verzaubern [Start], Druidenstab [2]
- ◆ **Hoxir:** Knochenstab [Start], Zäh [2], Bannhandschuhe [4]

DIE AUSTREIBUNG DER ELEMENTARE II

- ◆ **Eltrea:** Ring der Wacht [Start], Leuchtender Zweig [Start], Wirbelsturm [2], Säurepfeil [4], Energiefluss [9], Befehl III [12], +2 Gold

- ◆ **Hoxir:** Knochenstab [Start], Bruch [0], Geistsucher [4], Verhexter Bannhelm [12]

DIE AUSTREIBUNG DER ELEMENTARE III

- ◆ **Eltrea:** Ring der Wacht [Start], Wirbelsturm [2], Befehl II [6], Beschwörung [9], Elfenschwert [12], Erdbeben [18], Ewiger Pakt [21]
- ◆ **Hoxir:** Knochenschild [Start], Zäh [2], Geisterstab [6], Verhexter Bannhelm [12], Stechend [18]



KOLIZE

PŘÍPRAVA HRY

Hrdinové začínají s těmito **osobními destičkami** vyloženými na příslušných polích na desce hrdiny (číslo v hranaté závorce udává hodnotu reputace na zadní straně osobní destičky) a **zlatými**:

- ◆ **Eltrea:** Strážcův prsten [počáteční], Příkaz II [6], Elfský meč [12], Ochrana [18], 2 zlaté
- ◆ **Hoxir:** Přízračná hůlka [6], Očarované vyhnanecké chrániče [18], Očarované vyhnanecké rukavice [21], 1 zlatý

REVOKACE ELEMENTÁLŮ

PŘÍPRAVA HRY

Hrdinové začínají s těmito **osobními destičkami** vyloženými na příslušných polích na desce hrdiny (číslo v hranaté závorce udává hodnotu reputace na zadní straně osobní destičky) a **zlatými**:

- ◆ **Hoxir:** Kostěná hůlka [počáteční], Zlomení [0], Lovce duší [4], Očarovaná vyhnanecká helma [12]

REVOKACE ELEMENTÁLŮ I

- ◆ **Eltrea:** Strážcův prsten [počáteční], Příkaz I [počáteční], Ochočení [počáteční], Druidská hůl [2]
- ◆ **Hoxir:** Kostěná hůlka [počáteční], Houževnatost [2], Vyhnanecké rukavice [4]

REVOKACE ELEMENTÁLŮ III

- ◆ **Eltrea:** Strážcův prsten [počáteční], Cyklón [2], Příkaz II [6], Vyzvání [9], Elfský meč [12], Zemětřesení [18], Prastaré pouto [21]
- ◆ **Hoxir:** Kostěný štít [počáteční], Houževnatost [2], Přízračná hůlka [6], Očarovaná vyhnanecká helma [12], Ostrost [18]

REVOKACE ELEMENTÁLŮ II

- ◆ **Eltrea:** Strážcův prsten [počáteční], Zářící ratolest [počáteční], Cyklón [2], Žiravý šíp [4], Usměrnění [9], Příkaz III [12], +2 zlaté



DISSONANCE

MISE EN PLACE

Les Héros commencent aussi la partie avec les **tuiles Héros** vivantes placées sur leur plateau Héros (un nombre entre [] représente la valeur de Réputation au dos de la tuile) et avec de l'Or :

- ◆ **Eltrea** : Anneau de la Sentinelle [tuile de Départ], Contrôle II [6], Épée elfique [12], Protection [18], 2 Or.
- ◆ **Hoxir** : Baguette spectrale [6], Jambières Nécromantiques Ensorcelées [18], Gantelets Nécromantiques Ensorcelés [21], 1 Or.

LA RÉVOCATION DES ÉLÉMENTAIRES

MISE EN PLACE

Les Héros commencent aussi la partie avec les **tuiles Héros** vivantes placées sur leur plateau Héros (un nombre entre [] représente la valeur de Réputation au dos de la tuile) et avec de l'Or :

- ◆ **Hoxir** : Baguette en os [tuile de Départ], Fracture [0], Chasseur d'âmes [4], Casque Nécromantique Ensorcelé [12].

LA RÉVOCATION DES ÉLÉMENTAIRES I

- ◆ **Eltrea** : Anneau de la Sentinelle [tuile de Départ], Contrôle I [tuile de Départ], Pacifisme [tuile de Départ], Bâton de Druide [2].
- ◆ **Hoxir** : Baguette en os [tuile de Départ], Ténacité [2], Gantelets Nécromantiques [4].

LA RÉVOCATION DES ÉLÉMENTAIRES II

- ◆ **Eltrea** : Anneau de la Sentinelle [tuile de Départ], Branche étincelante [tuile de Départ], Cyclone [2], Flèche acide [4], Confluence [9], Contrôle III [12], +2 Or.

LA RÉVOCATION DES ÉLÉMENTAIRES III

- ◆ **Eltrea** : Anneau de la Sentinelle [tuile de Départ], Cyclone [2], Contrôle II [6], Invocation [9], Épée elfique [12], Séisme [18], Lien ancestral [21].
- ◆ **Hoxir** : Bouclier en os [tuile de Départ], Ténacité [2], Baguette spectrale [6], Casque Nécromantique Ensorcelé [12], Morsure [18].



DIEAGAMES.COM
STEAMFORGED.COM