

MAELDUR

BÂTON DE FEU TUILE DE DÉPART

Déclenchement : lancer de dés d'Attaque du Héros



2 MAÎTRE DES PORTAILS

Déclenchement : en dehors d'un Combat

Choisissez l'une des options suivantes :

- ◆ Téléportez-vous vers n'importe quel autre Portail sur la Carte.
- ◆ Téléportez-vous à une case de distance.



Remarque concernant le scénario *La Menace de Mirrezil* : même si l'Événement qui interdit d'utiliser les Portails se trouve en jeu, vous pouvez tout de même utiliser *Maître des portails*.

2 MARCHANDAGE

Déclenchement : lors d'une Action Commerce

Choisissez l'une des options suivantes :

- ◆ Réduisez le prix d'achat d'un Objet ou d'un service (Soigner, Dévoiler, Apprendre) de 1 Or jusqu'à un prix d'achat minimum de 0 Or.
Remarque : vous ne pouvez pas combiner cet effet avec un quelconque autre effet qui vous permettrait de réduire le prix d'achat.
- ◆ En plus des règles standards relatives au renouvellement de l'Offre, vous pouvez Renouveler l'Offre jusqu'à 2 fois supplémentaires gratuitement.



4 FLÈCHE DE FEU

Déclenchement : lancer de dés d'Attaque du Héros



4 CONCENTRATION

Déclenchement : après n'importe quel lancer de dés du Héros

Ajoutez 2 au résultat de votre lancer.



6 MAINS ARDENTES

Déclenchement : lancer de dés d'Attaque du Héros



6 RÉFLEXION

Condition: Set d'Armure de 4 pièces ou plus

Déclenchement : après n'importe quel lancer de dés du Héros

Ajoutez 4 au résultat de votre lancer.



9 BOULE DE FEU

Déclenchement : lancer de dés d'Attaque du Héros



9 GARDIEN

Déclenchement : avant le lancer de dés d'Attaque du Monstre

Lancez les dés du Héros : selon le résultat final, réduisez la Force de Combat du Monstre.



12 ALCHEMISTE

Déclenchement : à n'importe quel moment

Choisissez l'une des options suivantes :

- ◆ Prenez 1 tuile de Potion de Soins dans la réserve.
- ◆ Prenez 1 jeton Gaar dans la réserve.



12 MARCHESPHÈRE

Déclenchement : en dehors d'un Combat

Choisissez l'une des options suivantes :

- ◆ Téléportez-vous de 1 ou 2 cases.
- ◆ Téléportez-vous vers n'importe quel Comptoir Commercial sur la carte.

Rappel : vous ne pouvez pas vous téléporter sur les Tours des Sauroctones à moins que toutes les cases adjacentes aient été Délivrées.



15 IMPLOSION

Déclenchement : lancer de dés d'Attaque du Héros



15 BÂTON DE MAGMA

Déclenchement : lancer de dés d'Attaque du Héros



De plus, selon la Force de Combat Finale du Héros, ajoutez la valeur indiquée à la Force de Combat du Héros lors de sa prochaine attaque au cours de ce Combat.

18 FOURNAISE

Déclenchement : Initiative



18 Foudre

Déclenchement : lancer de dés d'Attaque du Héros



21 EXTRACTION DE GEMMES

Déclenchement : effet permanent

Retirez une Gemme d'un emplacement Équipement. Vous pouvez immédiatement la placer dans un autre emplacement, la vendre (lors d'une Action Commerce), ou la stocker. Il peut s'agir d'une Gemme Active ou inactive et elle conserve son état d'origine, même une fois retirée.



21 GAAR SANCTIFIÉ

Déclenchement : au moment où vous utilisez un Gaar pour modifier le résultat d'un lancer de dés, tant en Combat qu'en dehors d'un Combat

Le Gaar utilisé permet d'ajouter ou de soustraire 4 (au lieu de 2). Vous devez toujours relancer un dé (comme d'habitude). Vous pouvez utiliser des jetons Gaar supplémentaires, mais ils ne modifient le résultat que de 2, selon les règles normales.

En outre, si vous l'utilisez durant un Combat, le Joueur-Monstre ne peut plus jouer de jetons Gaar pour modifier le résultat de ce lancer de dés (même grâce à l'utilisation de l'Effet continu de la carte Or "Possession").

Remarque : l'effet d'un Gaar sanctifié n'affecte pas les jetons Gaar qui étaient déjà en jeu.



25 AMPLIFICATION

Déclenchement : avant le lancer de dés du Héros

Infligez des Dégâts supplémentaires selon la Force de Combat Finale du Héros, comme indiqué.



30 POTION ENRICHIE

Déclenchement : lorsque vous utilisez une Potion de Soins

La Potion de Soins utilisée soigne 3 Blessures de plus.



35 BOULE DE Foudre

Déclenchement : lancer de dés d'Attaque du Héros



40 TEMPÊTE DE FEU

Déclenchement : lancer de dés d'Attaque du Héros

