

KELEIA

OKOVANÁ HŮL POČÁTEČNÍ DESTIČKA

Časování: Útočný hod hrdiny



2 OBCHODNICE

Časování: Při provádění akce obchod



Vyberte si jednu z možností:

- ◆ Snižte cenu 1 předmětu či služby (léčení, vyložení osobní destičky nebo učení) o 1 zlatý do minima 0.
Poznámka: Efekt nelze kombinovat s jiným efektem umožňujícím snížit cenu.

- ◆ Můžete až 2x navíc zdarma vyměnit nabídku.

2 KAPSÁŘKA


Časování: Mimo boj v obchodní lokaci, během akce obchod i mimo ni




Keleia může provést pokus o krádež:

1. Zvolte předmět z nabídky v dané lokaci v kupní ceně max. 3 zlaté.

2. Hoďte kostkami:

-  Je-li výsledek hodu 2-7, pokus je neúspěšný a reputace Keleiy se snižuje o 1.

-  Je-li výsledek hodu alespoň 8, vezměte si zvolený předmět z nabídky zdarma. Nabídku poté doplňte jako obvykle.

Poznámka: Provádíte-li akci obchod, směte ukradený předmět ihned prodat.

4 FINTA

Podmínka: Sada zbroje o min. 3 dílech

Vyberte si jednu z možností:

- ◆ Po jakémkoli hodu za hrdinu: Výsledek hodu se zvyšuje o 2.
- ◆ Po útočném hodu monstra: Síla útoku monstra se snižuje o 2.



4 DÝKA

Časování: Útočný hod hrdiny



6 ZLODĚJKA


Časování: Mimo boj v obchodní lokaci, během akce obchod i mimo ni





Keleia může provést pokus o krádež:

1. Zvolte předmět z nabídky v dané lokaci v kupní ceně max. 6 zlatých.

2. Hoďte kostkami:

-  Je-li výsledek hodu 2-7, pokus je neúspěšný a reputace Keleiy se snižuje o 2.

-  Je-li výsledek hodu 8-12, vezměte si zvolený předmět z nabídky zdarma. Nabídku poté doplňte jako obvykle. Reputace Keleiy se snižuje o 1.

-  Je-li výsledek hodu alespoň 13, vezměte si zvolený předmět z nabídky zdarma. Nabídku poté doplňte jako obvykle.

Poznámka: Provádíte-li akci obchod, směte ukradený předmět ihned prodat.

6 PLÍŽENÍ

Časování: Mimo boj



Keleia získá 2 body pohybu.

V tomto tahu se může pohybovat na pole s monstry či skrz ně, aniž byste provedli akci boj. Efekt končí zahájením jakékoli pevné nebo volné akce.

Cílové pole musíte nejprve osvobodit jako obvykle, abyste na něm mohli provést jakoukoli akci.

Je-li Keleia na konci tahu na poli s neporaženým monstrem, musíte na začátku svého následujícího tahu:

- ◆ provést akci boj,
- ◆ znovu využít tuto schopnost, schopnost Stín nebo použít lektvar neviditelnosti (viz Příloha, str. 16), aby mohla Keleia toto pole opustit.

9 LOVECKÝ LUK

Časování: Útočný hod hrdiny



9 VRHACÍ NŮŽ

Časování: První rána



12 ZÁKEŘNÝ ÚTOK

Podmínka: Sada zbroje o min. 3 dílech

Časování: Po útočném hodu monstra



Síla útoku monstra se snižuje o 2. Keleia ušetří 1 zásah ve stejném okamžiku, kdy utrpí zranění způsobené monstrem. Keleia může zemřít současně s porážkou monstra. Proveďte všechny kroky pro smrt hrdiny i monstra v boji.

12 SRAŽENÍ

Časování: Před útočným hodem hrdiny



Podle výsledné síly útoku případně Keleia ušetří zásah navíc a případně se snižuje síla následujícího útoku monstra v tomto boji o 3.

15 PROSPEKTOR JEN V SÓLOVÉ A KOOPERATIVNÍ HŘE

Časování: Mimo boj na poli naleziště

Pevná akce: Těžba

Doberte si 2 destičky surovin místo 1. Jednu si nechte, druhou odhod'te.



Poznámka: V této akci těžba nelze využít efektu důlního vozíku.

15 PROSPEKTOR JEN VE HŘE 2 AŽ 4 HRÁČŮ

Časování: Mimo boj na poli naleziště

Pevná akce: Těžba

Nemusíte platit 1 zlatý hráči či hráčům, jejichž žetony leží na tomto poli.



15 SMLOUVÁNÍ

Časování: Mimo boj v obchodní lokaci

Pevná akce: Obchod

Vyberte si obě nebo jednu z možností:

- ◆ Proveďte akci obchod.
- ◆ Snižte cenu 1 předmětu nebo náklady učení 1 schopnosti o 2 zlaté do minima 1.



Poznámky:

Efekt nelze kombinovat s jiným efektem umožňujícím snížit cenu.

Po využití schopnosti k provedení akce obchod můžete nejprve provést libovolný počet obchodních transakcí, a až poté využít slevu na nákup předmětu.

Lze využít hned po naučení se této schopnosti.

18 OŠTĚP

Časování: První rána



18 KOPÍ

Časování: Útočný hod hrdiny



21 MISTRYNĚ ZLODĚJŮ

Podmínka: Sada zbroje o min. 3 dílech

Časování: Mimo boj v obchodní lokaci, během akce obchod i mimo ni

Keleia může provést pokus o krádež:

1. Zvolte předmět z nabídky v dané lokaci v kupní ceně max. 13 zlatých.
2. Hod'te kostkami:



Je-li výsledek hodu 2-8, pokus je neúspěšný a reputace Keleiy se snižuje o 3.



Je-li výsledek hodu 9-13, vezměte si zvolený předmět z nabídky zdarma. Nabídku poté doplňte jako obvykle. Reputace Keleiy se snižuje o 2.



Je-li výsledek hodu alespoň 14, vezměte si zvolený předmět z nabídky zdarma. Nabídku poté doplňte jako obvykle. Reputace Keleiy se snižuje o 1.

Poznámka: Provádíte-li akci obchod, směte ukradený předmět ihned prodat.

21 STÍN

Časování: Mimo boj

Keleia získá 3 body pohybu.

V tomto tahu se může pohybovat na pole s monstry či skrz ně, aniž byste provedli akci boj. Efekt končí zahájením jakékoli pevné nebo volné akce.

Cílové pole musíte nejprve osvobodit jako obvykle, abyste na něm mohli provést jakoukoli akci.

Je-li Keleia na konci tahu na poli s neporaženým monstrem, musíte na začátku svého následujícího tahu:

- ◆ provést akci boj,
- ◆ znovu využít tuto schopnost, schopnost Plížení nebo použít lektvar neviditelnosti (viz Příloha, str. 16), aby mohla Keleia toto pole opustit.



25 DVOJITÝ ÚTOK

Časování: Před útočným hodem hrdiny

Síla útoku Keleiy se snižuje o 4.

Podle výsledné síly útoku případně Keleia ušetří dvakrát tolik zásahů svojí zbraní minus jeden.

Poznámka: Tato schopnost zdvojnásobuje jen počet zásahů ušetřených zbraní, nikoli jinak (svitkem posílení, esencí ohně apod.)



30 ÚSKOK

Časování: Po útočném hodu monstra

Síla útoku monstra se snižuje o 5.



35 ZMRZAČENÍ

Časování: Po útočném hodu hrdiny

Je-li výsledná síla útoku Keleiy alespoň 11, Keleia ušetří 2 zásahy navíc a v následujícím útoku monstra v tomto boji utrpí o 2 zranění méně.

Poznámka: I v případě boje proti elitnímu monstrem s imunitou (viz Pravidla hry, str. 31) monstrem způsobí zranění menší o uvedenou hodnotu.



40 FÚRIE

Časování: Útočný hod hrdiny

