Maeldur

Stab des Feuers
Startplättchen

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

2 Herr der Portale

Zeitpunkt: Außerhalb eines Kampfes

Der Spieler wählt eine der folgenden Optionen:

- Er teleportiert seinen Helden auf ein beliebiges Portal auf der Karte.
- Er teleportiert seinen Helden 1 Feld weit.

Hinweis zum Szenario „Mirrezils Macht“: „Herr der Portale“ kann auch während des Ereignisses, das die Verwendung von Portalen unterbindet, benutzt werden.

2 Händler

Zeitpunkt: Nur während einer Handelsaktion

Der Spieler wählt eine der folgenden Optionen:

- Der Kaufpreis eines Gegenstandes oder einer Dienstleistung (Heilung, Aufdecken oder Verbesserung) wird um 1 Gold auf einen Mindestpreis von 0 Gold gesenkt.
  Hinweis: Dieser Effekt kann nicht mit einem anderen preissenkenden Effekt kombiniert werden.
- Zusätzlich zu den Standardregeln bzgl. des Änderns des Angebots kann das Angebot bis zu zwei weitere Male kostenlos geändert werden.

4 Feuerpfeil

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

4 Fokus

Zeitpunkt: Jederzeit, nach einem beliebigen Würfelwurf

Das Ergebnis des Würfelwurfs wird um 2 erhöht.

6 Lodernde Hände

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

6 Konzentration

Voraussetzung: Rüstungsset aus 4 oder mehr Teilen

Zeitpunkt: Jederzeit, nach einem beliebigen Würfelwurf

Das Ergebnis des Würfelwurfs wird um 4 erhöht.

9 Feuerball

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

9 Magischer Schutz

Zeitpunkt: Vor dem Angriffswurf des Monsters

Würfelwurf des Helden: Der Kampfwert des Monsters wird entsprechend dem Ergebnis gesenkt.

12 Alchemist

Zeitpunkt: Jederzeit

Der Spieler wählt eine der folgenden Optionen:

- Der Spieler erhält 1 Heiltrankmarker aus dem Vorrat.
- Der Spieler erhält 1 Gaarmarker aus dem Vorrat.

12 Sphärenwandler

Zeitpunkt: Außerhalb eines Kampfes

Der Spieler wählt eine der folgenden Optionen:

- Er teleportiert seinen Helden bis zu 2 Felder weit.
- Er teleportiert seinen Helden auf einen beliebigen Handelsort auf der Karte.

Nicht vergessen: Eine Teleportation auf Drachentöter-Türme ist nur möglich, wenn alle umliegenden Felder befriedet wurden.

15 Implosion

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

15 Stab des Vulkans

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

Der Kampfwert des Helden wird während des **nächsten** Heldenangriffs dieses Kampfes entsprechend dem endgültigen Kampfwert des Helden erhöht.

18 Inferno

Zeitpunkt: Erstschlag

18 Blitz

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

21 Stein ausfassen

Zeitpunkt: Permanenter Effekt

Der Spieler entfernt einen Edelstein von einem Ausrüstungsplättchen. Dieser kann sofort auf ein anderes Feld gelegt, (im Zuge einer Handelsaktion) verkauft oder (in einem Beutel) verstaut werden. Der Edelstein kann aktiv oder inaktiv sein und behält seinen Zustand.

21 Starkes Gaar

Zeitpunkt: Sobald Gaar zur Änderung des Würfelwurfs benutzt wird, sowohl während als auch außerhalb eines Kampfes

Dieses Gaar erhöht oder senkt das Ergebnis des Würfelwurfs um 4 (anstatt der üblichen 2). Der Spieler muss trotzdem (wie gewohnt) einen Würfel neu werfen. Er kann weitere Gaarmarker verwenden, diese aber ändern das Ergebnis wie gewohnt um 2.

Wenn starkes Gaar im Kampf verwendet wird, kann außerdem der Monster-Spieler keine Gaarmarker mehr verwenden, um seinen aktuellen Wurf zu ändern (auch nicht durch Verwendung der „Seelenkontrolle"-Goldkarte).

Hinweis: Alle Gaarmarker, die bereits gespielt wurden (bevor „Starkes Gaar" verwendet wurde), sind nicht betroffen.

25 Machtschub

Zeitpunkt: Vor dem Angriffswurf des Helden

Der Held fügt dem Monster entsprechend dem endgültigen Kampfwert des Helden zusätzlichen Schaden zu.

30 Starker Trank

Zeitpunkt: Jederzeit, bei Verwendung eines Heiltranks

Der verwendete Heiltrank heilt 3 zusätzliche Verletzungen.

35 Kugelblitz

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden

40 Feuersturm

Zeitpunkt: Angriffswurf des Helden